

Kommunikation

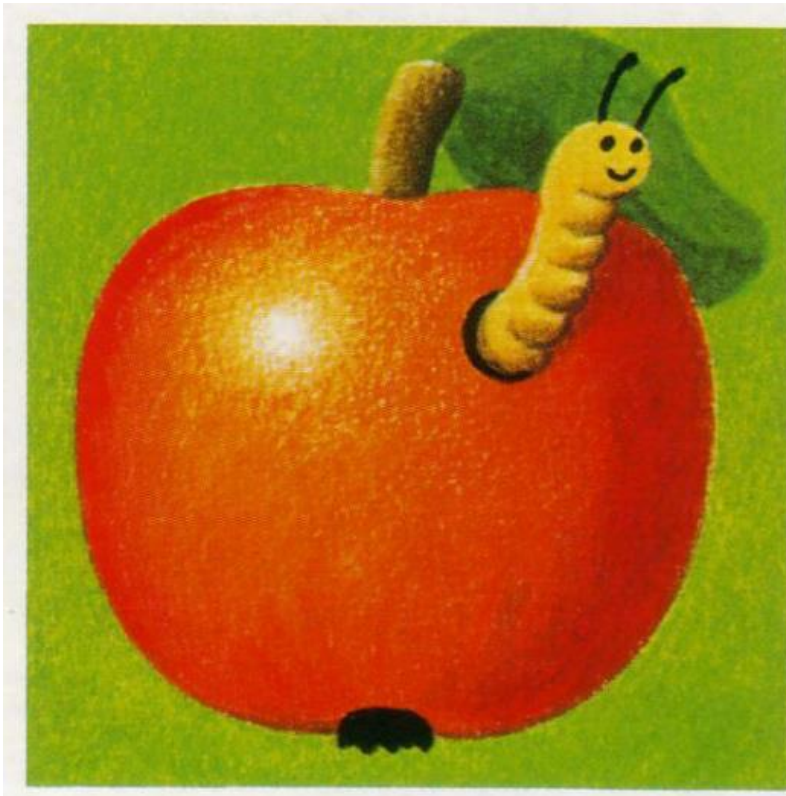
a) Einweg-Kommunikation

Ein Schüler beschreibt ein Bild in deutscher Sprache. Alle anderen Schüler malen das beschriebene Bild in dem Rechteck darunter! Die Schüler dürfen keine Fragen stellen, sie dürfen auch nicht sprechen oder von den Nachbarn abschauen.



b) Zweiweg-Kommunikation

Ein Schüler beschreibt ein Bild in deutscher Sprache. Alle anderen Schüler malen das beschriebene Bild in dem Rechteck darunter! Die Schüler dürfen Fragen stellen, es sind jedoch Regeln zu beachten: Jeder Schüler darf dem beschreibenden Schüler maximal drei Fragen stellen. Bevor gesprochen wird, muss der Schüler aufzeigen, es darf erst gesprochen werden, wenn er an der Reihe ist.



Schwebende Stange

Die **Schwebende Stange** (oder: **Fliegender Stab**, **Hebebühne**) ist ein [gruppendynamisches Spiel](#). Es kann mit etwa 10-20 Personen gespielt werden.

Material

Es wird eine möglichst lange und unbiegsame Stange benötigt, etwa 30cm pro Mitspieler. Diese sollte nicht (zu) schwer sein.

Ablauf

Die Spieler stellen sich in zwei Reihen gegenüber auf, Gesicht zueinander. Alle Spieler strecken einen Arm etwa in Brusthöhe vor sich, spreizen dabei den Zeigefinger nach vorne. Die Gruppe insgesamt soll etwa so lang sein (eher etwas kürzer) als die Stange lang ist. Die Spielleitung nimmt nun die Stange auf und legt sie auf die Zeigefinger der Mitspieler.

Sobald die Stange auf den Fingern der Spieler ruht, gilt folgende Bedingung: *Jeder* Teilnehmer muss *immer* mit seinem Zeigefinger die Stange von unten berühren; die Hand darf also nicht von der Stange entfernt werden. Während diese Bedingung einzuhalten ist, erhält die Gruppe insgesamt folgende Aufgabe: die Stange muss (langsam) am Boden abgelegt werden.

Diese einfach klingende Aufgabe wird aber einige Zeit zur Durchführung benötigen. Da alle Spieler immer einen leichten Druck von unten auf die Stange ausüben (müssen), wird diese innerhalb kürzester Zeit nach oben weggedrückt werden. Es benötigt ein großes Maß an Gruppenkoordination, um die Stange tatsächlich bis zum Boden zu bewegen.

Noch schwieriger ist die Aufgabe natürlich, wenn die Spieler dabei nicht Sprechen (oder sonst wie kommunizieren) dürfen!